ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ	Código: FOR-PSS-570 Versión: 1 Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022 Pagina: 1 de 1

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: ____ COMUNIDAD DE CUIDADO 1.1. COMUNIDAD DE CUIDADO LOS ROBLES

1.2 Localidad: NO APLICA

2. Linea: REDES

2.1. Fecha de Ejecución:

18	1	2024	al	24	1	2024

2.2. Nombre del encuentro:

1. Encuentro intergeneracional.
2. Saberes de cocina: Asando y saboreando con nuestros saberes

2.3. Acompañante social a cargo de la digitacion: Lady Tatiana Nomesqui Garcia. Trabajadora social - Esperanza Cabrera Plazas Gerontologa.

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

Fortalecer y gestionar redes sociales, e institucionales, como marco social facilitador de la inclusión de las personas mayores en espacios interinstitucionales por medio de encuentros generacionales e intergeneracionales que les permitan visibilizar sus saberes, habilidades y capacidades y minimizar imaginarios negativos sobre la Vejez

3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. ENCUENTRO INTERGENERACIONAL
Promover espacios de interacción generacionales e intergeneracionales por medio de encuentros que aportan al desarrollo de capacidades y habilidades.

2. SABERES DE COCINA
Resaltar la experiencia vital y los saberes de las personas mayores a través de encuentros colectivos.

3.TALLER DE INTERCAMBIO DE SABERES: INTERCAMBIEMOS NUESTROS JUEGOS.
Resaltar la experiencia vital y los saberes de las personas mayores a través de encuentros colectivos.

3.3. METODOLOGÍA

3.3.1 MOMENTO INICIAL

1 Encuentro generacional:
Teniendo en cuenta programación de actividades del PAI, se informó a personas mayores iniciando mes que el encuentro generacional para el mes de enero será para el día viernes 19 el cual se llevará a cabo al interior de nuestra Comunidad de cuidado Los Robles donde asistirán como invitados díez (10) personas mayores del Hogar San Rafael Chinauta, allí se contará con concurso de actividades autóctonas y juegos de mesa como: tejo, ajedrez, domino y bolirana.

2. Saberes de cocina: Cocinemos burritos:
La actividad fué programada para el día 18 de enero del 2024.
Dentro de la unidad operativa contamos con los saberes adquiridos de las personas mayores durante su curso de vida, es así que se determina realizar una actividad donde se realizó unos burritos , ante el conocimiento de una persona mayor dentro de la Comunidad de Cuidado en la elaboración de unos deliciosos burritos , se determinó en su sabiduría elaborar este alimento con la orientación permanente de una persona mayor .Estos saberes son necesarios en los espacios que se encuentran las personas mayores como una forma alternativa de enseñanza pensada en la vida cotidiana y los saberes hechos de experiencia.
La actividad se desarrolló en el siguiente orden:
-Invitación y motivación a participar a las personas mayores.
-Ubicación de las personas mayores.
-Intervención de la profesional en gerontología de la importancia de la actividad.
-Explicación de la persona mayor desde sus saberes cómo elaborar unos buenos burritos
-Distribución de tareas a las personas mayores.
-Elaboremos nuestros burritos
-Consumo de alimento elaborado.

3.Taller intercambio de saberes: Intercambiemos nuestros juegos
Actividad programada para el día 24 de enero del 2024
Actividad de rescate de la memoria lúdica en la persona mayor, entendiendo que cada uno de los sujetos sociales se construye una trayectoria de las prácticas lúdicas desarrolladas a lo largo de nuestra vida, principalmente en la infancia, la posibilidad de reconstruir y resignificar esta memoria, considerando que cada persona mayor posee una historia que dará cuenta de su capacidad de despliegue lúdico y por lo tanto la posibilidad de habilitar diversidad de juegos. Actividad orientada por 4 personas mayores donde colocaron en prácticas los diferentes juegos autóctonos desarrollados durante su infancia y adolescencia (coca, trompo, yo-yo y canicas)
La actividad se desarrolló en el siguiente orden:
-Invitación y motivación a participar a las personas mayores.
-Ubicación de las personas mayores.
-Intervención de la profesional en gerontología de la importancia de la actividad.
-orientación de los juegos de parte de 4 personas mayores .
-Desarrollo de cada uno de los juegos.
-Conclusión final

3.3.2. MOMENTO CENTRAL

1. Encuentro generacional:
El día 19 de enero se lleva a cabo encuentro generacional contando con la presencia de díez (10) personas mayores del Hogar San Rafael Chinauta, quienes acuden asertivamente a participar de las diferentes actividades, por lo que inicialmente se realizó actividad rompe hielo donde se hace presentación tanto de invitados como de anfitriones. Posterior, se hizo distribución de grupos para tejo, domino y bolirana logrando que los grupos quedarán mezclados entre personas mayores del Hogar San Rafael y de la comunidad de cuidado Los Robles, además para juego de ajedrez se hicieron parejas donde se logró hacer eliminatoria con 4 parejas, quedando una pareja al final y de allí un solo ganador. es importante mencionar que para cada actividad donde hubo ganador se entrega a cada uno un incentivo (refrigerio).

2. Saberes de cocina: Cocinemos burritos
La actividad se realiza dentro de la Comunidad de cuidado Los Robles, la actividad se inició con el lavado de manos de cada una de las personas mayores participantes; Posteriormente en dialogo con las personas mayores se inicia preguntando según sus saberes en que regiones del país o en qué países es más predominante este alimento, posteriormente se les preguntó cómo se hace estos deliciosos burritos y sus ingredientes principales, se escucharon bastantes recetas y formas de hacer este delicioso alimento. Luego una persona mayor bajo sus saberes muestra los elementos que tenemos el día de hoy para la elaboración de los burritos, se entregó dichos elementos a las personas mayores para iniciar la elaboración. A continuación, mediante la guía de la persona mayor se entregan material a todas las personas mayores donde unos picaron, otros cortaron y algunos desmecharon el pollo y carne de res previamente cocido. Posteriormente bajo la orientación de la persona mayor se mezclaron los ingredientes y uno a uno fue armando su burrito.

3. Taller intercambio de saberes: Intercambiemos nuestros juegos
La actividad se desarrolló dentro de la Comunidad de Cuidado Los robles, actividad se inicia invitando y motivando a las personas mayores sobre la importancia de participar en la actividad, posterior a esta motivación son ubicadas las personas mayores en sitio organizado para la actividad, luego la profesional en gerontología explicó el porqué de la actividad y cómo se desarrollará. primero explico la importancia de resaltar los saberes en este tipo de actividades y a la vez que estos juegos son patrimonio colombiano bajo la ley 419 del 2021, adicionalmente se les recordó las zonas de Colombia donde se hacen fiestas alusivas a estos juegos, Posteriormente cuatro personas mayores quienes en sus saberes conocen los reglamentos y forma de estos juegos orientaron la actividad y dividieron las personas mayores según su deseo de practicar cada juego. Las cuatro personas mayores que explicaron los juegos fueron pasando por cada grupo y según sus saberes fueron orientando la actividad.

3.3.2. MOMENTO FINAL	**1. Encuentro generacional:** Al finalizar la actividad se agradece a personas mayores invitados por su participación ya que se evidenció que estuvieron participativos y mantuvieron una interacción asertiva mostrando interés por participar de las diferentes actividades, por lo que a los participantes que ganaron se hace reconocimiento entregando premio. **2. Saberes de cocina: Cocinemos burritos** La actividad se finaliza cuando todas las personas mayores pudieron consumir los deliciosos burritos. En el momento de estar consumiendo lo elaborado se da un espacio de cómo fue la actividad y si les gusto las indicaciones dadas por la persona mayor que oriento la actividad. **3. Taller intercambio de saberes: Intercambiemos nuestros juegos** Para finalizar la actividad se realiza una conclusión final de la actividad bajo la siguiente pregunta ¿Qué aprendiste de las prácticas y saberes de juegos tradicionales? a la par se realizó un pequeño conversatorio sobre la importancia de este tipo de actividades para su curso vital actual.

3.4.RECURSOS

HUMANOS	FÍSICOS
	Cancha de tejo, ajedrez, domino, bolirana. Premios. Tortillas,pechugas de pollo, carne de res, queso,cebolla, tomate, pimenton,diferentes salsas.trompos,yoyos,cocas,bolas.

EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO

1. Encuentro generacional

Teniendo en cuenta programación se da cumplimiento a objetivo planteado con actividad que se propusó para el 19 de enero en el horario de 10:00 am a 12:30 pm. donde se contó con la participación de 34 de nuestras personas mayores y 10 personas mayores invitados del Hogar San Rafael Chinauta quienes se mostraron agradecidos e interactuaron de manera asertiva con pares y cuidadores, se evidenció durante encuentro que fue de total agrado para las personas mayores ya que en general compartieron sus conocimientos interactuando en las diferentes actividades. Como medio de verificación de la actividad se tiene registro fotográfico, formato de actividades y PAIIN Actuando.

2.Saberes de cocina: Cocinemos burritos

La actividad se desarrolló el día 18 de enero cumpliendo con la fecha programada, en el horario de 9:30 a.m a 11:30 a.m con la participación de 23 personas mayores.
Mediante el desarrollo de la actividad se logra compartir experiencias y saberes entre personas, se generó un espacio donde se pudo identificar la cultura popular que hay entre las personas mayores participantes.
Teniendo presente la actividad se tienen como medio de verificación de la misma el registro fotográfico, PAIIN Actuando elaborados a las personas mayores participantes y el formato registro de desarrollo de actividades

3. Taller intercambio de saberes: Intercambiemos nuestros juegos

La actividad se desarrolló el día 24 de enero del 2024 cumpliendo con la fecha programada, en el horario de 9:45 a.m a 11:00 a.m con la participación de 28 personas mayores.
Con el desarrollo de la actividad se pudo ver en el juego tradicional una representación , además, un recurso de gran valor educativo en sí mismo, que contribuye al desarrollo corporal, afectivo y sociocultural de cada persona mayor , fortaleciendo su identidad cultural y acercándolo, de manera más dinámica, a su entorno local.
Se logra rescatar la memoria lúdica de las personas mayores, se promovió la memoria lúdica de las personas mayores impulsando el desarrollo de un proceso generacional, lo que permite reconocer y así mismo dignificar la condición de las personas mayores y su legado con la historia en pro de las vivencias de la lúdica.
Teniendo presente la actividad se tienen como medio de verificación de la misma el registro fotográfico, PAIIN Actuando elaborados a las personas mayores participantes y el formato registro de desarrollo de actividades

En constancia de las actividades desarrolladas firman las sigueintes personas mayores:

Encuentro generacional

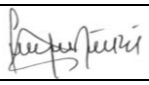
Luis María Muñoz _____
CC.

Saberes de cocina : Cocinemos burritos.

María Leonila Garay Quevedo. _____
CC

Mario Arango _____
CC

Coordinadora: Lady Johanna Escobar Gonzalez



Fecha de evaluación del encuentro: Del 18 al 24 de enero de 2024

REGISTRO FOTOGRÁFICO
REDES ENERO 2024

ENCUENTRO GENERACIONAL








Network: 19 ene. 2024 11:51:31 GMT-05:00
Local: 19 ene. 2024 11:51:28 GMT-05:00
4°29'9.05"N -74°22'39.407"W
Silvania
Cundinamarca


Network: 19 ene. 2024 12:24:56 GMT-05:00
Local: 19 ene. 2024 12:24:53 GMT-05:00
4°29'8.989"N -74°22'39.028"W
Silvania
Cundinamarca

TALLER INTERCAMBIO DE SABERES:

INTERCAMBIEMOS NUESTROS JUEGOS----24 DE ENERO DEL 2023













SABERES DE COCINA

ELABOREMOS NUESTROS BURRITOS---------18 DE ENERO DEL 2024

